

REGULAMIN - TURNIEJ OVERWATCH UEK GAMING STAGE 2017

1. Organizatorem UEK Gaming Stage 2017 jest:

- a. Zarząd Juwenaliów UEK 2016, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, reprezentowany przez Edytę Śladowską,
 - b. Niezależne Zrzeszenie Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, zwane w dalszej części regulaminu Organizatorem.
 - c. W imieniu Organizatora nad prawidłowym przebiegiem wszystkich działań związanych z organizacją turnieju czuwają Koordynator Krzysztof Postrożny oraz określone Członkowie i Sympatycy Niezależnego Zrzeszenia Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie: Diana Duda, Gabriela Matuszczyk, Marcin Bukowski, Przemysław Łata, Paweł Nawara oraz Jan Pieńkowski, zwani dalej w regulaminie „Grupą Projektową”.
2. Drużynę do turnieju może zapisać wyłącznie jej kapitan.
 3. Turniej odbędzie się w dniu 27.04.2017 r. w godzinach 9-17 na hali UEK na terenie Kampusu Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.
 4. Liczba miejsc w turnieju jest ograniczona do 4 drużyn.
 5. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania poszczególnych osób lub drużyn w przypadku naruszenia regulaminu turnieju.
 6. W jakichkolwiek sytuacjach spornych decydujące słowo posiada Organizator.
 7. Organizator zastrzega sobie prawo odmówienia udziału w turnieju poszczególnym osobom lub drużynom bez podania przyczyny.
 8. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie turnieju.
 9. Regulamin może być zmieniany i modyfikowany przez Organizatora w dowolnym czasie. W przypadku wprowadzenia zmian i modyfikacji, Organizator jest zobowiązany poinformować o tym uczestników, których zgłoszenie zostało już przyjęte.
 10. Dane udostępnione Organizatorowi przez uczestników będą wykorzystywane wyłącznie w celu należytego wywiązania się z obowiązków przez Organizatora.
 11. Każda drużyna biorąca udział w turnieju musi składać się z minimum sześciu (6) graczy (maksymalnie siedmiu (7) wraz z rezerwowym).
 12. Administratorem turnieju oraz jego sędzią jest osoba wskazana przez organizatora.
 13. Zapisanie drużyny do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu przez każdego członka drużyny.
 14. Uczestnicy będą informowani o dalszym postępowaniu drogą mailową lub telefonicznie.
 15. Od uczestników ani widzów nie zostanie pobrana żadna opłata.
 16. Wykorzystywanie błędów gry lub programów wspomagających rozgrywkę (tak zwanych “cheatów”) będzie skutkowało dyskwalifikacją całej drużyny.
 17. Każdy przejaw łamania regulaminu gier Blizzarda będzie skutkowało ukaraniem całego zespołu.
 18. Odwołując się do zasady fair-play, każdy przejaw braku szacunku lub wyśmiewanie graczy będzie również karane. W przypadku nadmiernego łamania tego punktu regulaminu, drużyna zostanie zdyskwalifikowana.

19. Każdy uczestnik turnieju powinien posiadać aktywne konto z grą Overwatch. Organizator zapewnia jedynie dostęp do klienta gry.
20. Organizator zapewnia graczom jednostki PC oraz monitory. Zapewnienie innych akcesoriów gamingowych (myszka, klawiatura, słuchawki) ze względu na ich personalizację leży w obowiązku uczestników.
21. Odwołując się do zasady fair-play, każdy przejaw braku szacunku lub wyśmiewanie graczy będzie również karane. W przypadku nadmiernego łamania tego punktu regulaminu, drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
22. Każdy uczestnik turnieju powinien posiadać aktywne konto z grą Overwatch. Organizator zapewnia jedynie dostęp do klienta gry.
23. Każda drużyna powinna posiadać przynajmniej jednego gracza, który jest studentem na uczelni wyższej w Krakowie.
24. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.
25. Turniej posiada dwie fazy: Półfinał oraz finał.
26. Pokoje gier tworzone są tylko i wyłącznie przez Organizatora.
27. Graczom nie wolno wystartować meczu bez zgody Organizatora.
28. Każda z drużyn może spóźnić się maksymalnie do 10 minut od godziny wyznaczonej przez Organizatora. Po tym czasie następuje wykluczenie zespołu z turnieju.
29. Wulgarnie zachowanie i bezpodstawne obrażanie przeciwników w komentarzach do meczu bądź na serwerze będzie odpowiednio karane.

30. Drużyny rozgrywające mecze w półfinale, mają obowiązek stawić się dnia 27.04.2017 na Hali Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie w celu rozegrania finału oraz meczu o trzecie miejsce.
31. Każdy z członków Grupy Projektowej może w imieniu Organizatora odmówić wstępu na finały turnieju i przebywania na nim osobom:
 - znajdujących się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających itp.;
 - zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającym zagrożenie bezpieczeństwa Gości i/lub uczestników turnieju;
 - posiadającym broń lub ostre narzędzia.
32. Udział w turnieju oznacza zgodę uczestnika na bezpłatne wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora w celach dokumentacyjnych, reklamowych oraz promocyjnych.
33. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne kradzieże dokonane podczas wydarzenia.
34. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne urazy powstałe podczas wydarzenia.
35. Osoby biorące udział w turnieju muszą mieć ukończone 18 lat.