

REGULAMIN TURNIEJ CS:GO UEK GAMING STAGE

1. Organizatorem UEK Gaming Stage 2017 jest:

a. Zarząd Juwenaliów UEK 2016, ul. Rakowicka 27, 31510 Kraków, reprezentowany przez Edytę Śladowską,

b. Niezależne Zrzeszenie Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, ul. Rakowicka 27, 31510 Kraków, zwane w dalszej części regulaminu Organizatorem.

c. W imieniu Organizatora nad prawidłowym przebiegiem wszystkich działań związanych z organizacją turnieju czuwają Koordynator Krzysztof Postrożny oraz określone Członkowie i Sympatycy Niezależnego Zrzeszenia Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie: Diana Duda, Gabriela Matuszczyk, Marcin Bukowski, Przemysław Łata, Paweł Nawara oraz Jan Pieńkowski, zwani dalej w regulaminie „Grupą Projektową”.

2. Drużynę do turnieju może zapisać wyłącznie jej kapitan.

3. Liczba miejsc w turnieju jest ograniczona do 32 drużyn.

4. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania poszczególnych osób lub drużyn w przypadku naruszenia regulaminu turnieju.

5. Organizator zastrzega sobie prawo odmówienia udziału w turnieju poszczególnym osobom lub drużynom bez podania przyczyny.

6. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie turnieju.

7. Regulamin może być zmieniany i modyfikowany przez Organizatora w dowolnym czasie. W przypadku wprowadzenia zmian i modyfikacji, Organizator jest zobowiązany poinformować o tym uczestników, których zgłoszenie zostało już przyjęte.

8. Dane udostępnione Organizatorowi przez uczestników będą wykorzystywane wyłącznie w celu należytego wywiązania się z obowiązków przez Organizatora.

9. Każda drużyna biorąca udział w turnieju musi składać się z minimum pięciu (5) graczy (maksymalnie siedmiu (7) wraz z rezerwowymi).

10. Mecze odbywają się na serwerach UEK Gaming Stage.

11. Zapisanie drużyny do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu przez każdego członka drużyny.

12. Uczestnicy będą informowani o dalszym postępowaniu drogą mailową lub telefonicznie.
13. Zawodnik będący w drużynie A nie może grać w żadnym innym zespole (drużynie B) w czasie trwania turnieju. Dotyczy to także sytuacji, gdy drużyna A odpadnie we wcześniejszym etapie zmagania.
14. W wypadku uzasadnionego podejrzenia o oszukiwanie podczas gry, drużyna może zostać usunięta z turnieju.
15. Każda drużyna może się spóźnić do 15 minut od ustalonej godziny meczu. Dłuższe spóźnienie jest równoznaczne z dyskwalifikacją z turnieju.
16. W przypadku, gdy zawodnik zostanie rozłączony z serwerem podczas trwania rundy nożowej, jak i pistoletowej, a nie doszło jeszcze do żadnego zabójstwa, rundy te należy powtórzyć.
17. Każdy zawodnik biorący udział w meczu ma obowiązek nagrywania dem oraz ich przechowania przez 24 godziny po zakończeniu spotkania. Dema muszą być nazywane nickiem gracza oraz opatrzone datą rozegrania meczu. Aby rozpocząć nagrywanie dem należy w konsoli wpisać komendę "record xxx", gdzie xxx to nazwa dema. Nie polecamy używania znaków specjalnych w nazwie.
18. Wszystkie mecze będą rozgrywane pod okiem jednego z członków grupy projektowej.
19. Pula map turniejowych:

de_inferno,
de_nuke,
de_cache,
de_cobblestone,
de_mirage,
de_train,
de_overpass.
20. Kapitanowie wybierają mapy poprzez odrzucenie niepożądanych lokacji według schematu: gospodarze - 1 mapa, goście - 2 mapy, gospodarze - 2 mapy, goście - 1 mapa, w komentarzach do meczu.
21. Mecz jest rozgrywany do momentu, w którym jedna z drużyn osiągnie bilans 16 rund. W przypadku remisu wymagana jest dogrywka.
22. Dogrywka jest rozgrywana w systemie 6 rund. (Po 3 rundy na połowę).
23. Każda drużyna może skorzystać z dwóch pauz w ciągu jednej połowy (4 pauzy w

ciągu jednego meczu), jednakże suma pauz nie może być dłuższa niż 8 minut.

24. Wulgarne zachowanie i bezpodstawne obrażanie przeciwników w komentarzach do meczu bądź na serwerze będzie odpowiednio karane.

25. Drużyny rozgrywające mecze w półfinale, mają obowiązek stawić się dnia 27.04.2017 na Hali Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie w celu rozegrania finału oraz meczu o trzecie miejsce.

26. Każdy z członków Grupy Projektowej może w imieniu Organizatora odmówić wstępu na finały turnieju i przebywania na nim osobom:

- znajdujących się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających itp.;
- zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającym zagrożenie bezpieczeństwa Gości i/lub uczestników turnieju;
- posiadającym broń lub ostre narzędzia.

27. Uczestnik finałów turnieju na hali UEK odpowiada za naprawienie wszelkich szkód i zniszczeń powstałych z jego winy w trakcie lub w związku z jego obecnością na terenie Kampusu Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.

28. Udział w turnieju oznacza zgodę uczestnika na bezpłatne wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora w celach dokumentacyjnych, reklamowych oraz promocyjnych.

29. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne kradzieże dokonane podczas wydarzenia.

30. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne urazy powstałe podczas wydarzenia.

31. Osoby biorące udział w turnieju muszą mieć skończone 18 lat.