

Regulamin - Turniej koszykówki 3x3 – X-tremalia UEK 2024.

§ 1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa warunki uczestnictwa oraz zasady panujące na Turnieju koszykówki 3x3 organizowanego w ramach “X-tremalia UEK 2024”, zwanym dalej: “Turniejem”.
2. Organizatorem Turnieju jest:
 - a. Stowarzyszenie Parlamentu Studenckiego Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, z siedzibą w Krakowie przy ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, wpisane do Rejestru Stowarzyszeń prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000377207, posiadające nr REGON 121507739 i NIP 6762439370, zwanym dalej: “Organizatorem”.
3. W imieniu Organizatora nad prawidłowym przebiegiem wszystkich działań związanych z organizacją Turnieju czuwają:
 - a. Koordynator Franek Szczyrba oraz określeni Członkowie i Sympatycy Niezależnego Zrzeszenia Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, zwani dalej: „Grupą Projektową”.
 - b. Dyrektorzy Katarzyna Staińska, Alicja Pomietło, Paulina Lis oraz Sztab Juwenaliów UEK 2024, zwanych dalej: “Sztabem”.
4. Turniej odbywa się 7 maja 2024 boisku na Forum Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie

§ 2

UCZESTNICY TURNIEJU I ZAPISY

1. Uczestnikiem Turnieju może zostać każda osoba pełnoletnia.
2. Zgłoszenia do Turnieju odbywają się przez formularz zgłoszeniowy udostępniony na stronie internetowej www.juwenaliauek.pl oraz na portalu społecznościowym Facebook (<https://fb.me/e/63OV4gktT>).
3. Formularz zgłoszeniowy wypełnia kapitan drużyny, podając:
 - a. nazwę drużyny,
 - b. imię i nazwisko (swoje i każdego z członków drużyny),

- c. swój adres mailowy,
 - d. swój numer telefonu,
 - e. dane do faktury.
4. Każda drużyna zgłoszona do udziału w Turnieju ma obowiązek wpłacić wpisowe w wysokości 20zł na konto Organizatora.
 5. Wpisowe należy uiścić w terminie 72 h od otrzymania maila z potwierdzeniem zapisów.
 6. O kolejności zapisów decyduje termin uiszczenia wpłaty w pełnej kwocie.
 7. Wpisowe w całości przeznaczone jest na nagrody dla zwycięskich drużyn.
 8. Liczba miejsc w Turnieju jest ograniczona i ustalona przez Organizatora.
 9. Wysłanie przez Uczestnika zgłoszenia w ramach Turnieju jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu przez drużynę.
 10. Każdy Uczestnik zobowiązany jest stosować się do postanowień niniejszego Regulaminu.
 11. Zapisy do Turnieju oraz komunikacja między zawodnikami odbywa się za pomocą platformy wskazanej przez Organizatora.
 12. Uczestnik będący w drużynie A nie może grać w żadnym innym zespole (drużynie B) w czasie trwania Turnieju. Dotyczy to także sytuacji, gdy drużyna A odpadnie we wcześniejszym etapie Turnieju.

§ 3

ZASADY I SYSTEM TURNIEJU

1. Mecz musi rozpocząć 3 zawodników każdej drużyny, ale skończyć może 2.
2. Turniej zostanie rozegrany systemem pucharowym, grupowym lub “każdy z każdym”, zależnie od liczby zgłoszonych drużyn. System Turnieju zostanie podany najpóźniej w dniu Turnieju.
3. W Turnieju rozgrywanym systemem pucharowym drużyna przegrana odpada, a do dalszej walki o zwycięstwo stają odpowiednio pozostałe drużyny według wyznaczonego schematu tzw. “drabinki”.
4. W Turnieju rozgrywanym systemem “każdy z każdym” za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 punkty, za przegraną 1 punkt. O kolejności miejsc decyduje większa liczba zdobytych punktów. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwie drużyny o kolejności decydują kolejno:
 - a. wynik bezpośredniego spotkania między dwoma drużynami;

- b. większa liczba punktów za zdobyte kosze w całym turnieju.
5. W Turnieju rozgrywanym systemem grupowym:
 - a. Turniej podzielony został na 2 fazy: fazę grupową (ilość grup oraz drużyn w grupie zależy od ilości zgłoszonych drużyn) oraz fazę pucharową;
 - b. faza grupowa rozgrywana jest systemem "każdy z każdym", do fazy pucharowej przechodzi najlepsza drużyna z każdej grupy;
 - c. druga faza rozgrywana jest systemem pucharowym.
 6. Punkty są przyznawane drużynie atakującej, kiedy piłka wpadła do kosza w następujący sposób:
 - a. Kosz z rzutu wolnego zalicza się jako 1 punkt.
 - b. Kosz z rzutu z pola wewnątrz łuku (pole rzutów 1-punktowych) zalicza się jako 1 punkt.
 - c. Kosz z rzutu z pola za łukiem (pole rzutów 2-punktowych) zalicza się jako 2 punkty.
 7. Losowanie pomiędzy kapitanami zdecyduje o tym, której drużynie przyznane zostanie posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu. Drużyna, która wygra losowanie, ma prawo wybrać posiadanie piłki na rozpoczęcie meczu lub przed rozpoczęciem ewentualnej dogrywki.
 8. Gra toczy się do zdobycia przez jedną z drużyn 21 punktów lub przez 10 minut – w takim przypadku zapisywany jest aktualny wynik spotkania. W razie remisu po 10 minutach zarządzana jest dogrywka do zdobycia przez którąkolwiek z drużyn dwóch punktów.
 9. Po straconym koszu tylko zawodnik z piłką musi wyjść co najmniej 1 nogą za linię rzutów za 2 punkty. W powyższej sytuacji zawodnik musi kozłować lub podać do partnera, a piłka może być zabierana przez przeciwników z wyjątkiem obszaru w „półkole bez szarzy”.
 10. Jeżeli zawodnik z piłką nie wyjdzie za linię rzutów za 2 punkty i piłka wpadnie do kosza, to zostaje popełniony błąd i punkty nie zostają zaliczone.
 11. Zmiany zawodników są lotne i mogą być dokonywane wyłącznie, gdy piłka nie jest w grze i odbywają się w linii czołowej do kosza.
 12. W przypadku gdy drużyna gra na zwłokę, sędzia odlicza 5 sekund na oddanie rzutu.
 13. Każda drużyna ma do wykorzystania w meczu jedną półminutową przerwę. Drużyna może wziąć przerwę na żądanie, gdy jest w posiadaniu piłki.
 14. W sytuacji piłki przetrzymanej, piłka zostanie przyznana drużynie obrony.

15. Posiadanie piłki, przyznane którejkolwiek z drużyn, następujące po każdej sytuacji martwej piłki rozpoczyna się/wznawiane jest wymianą piłki (pomiędzy zawodnikiem obrony oraz ataku) za łukiem na szczycie boiska.
16. Czas zatrzymywany jest na:
 - a. rzuty wolne
 - b. martwą piłkę,
 - c. przerwę na żądanie,
 - d. kiedy według sędziego sytuacja będzie tego wymagać (np. kontuzja zawodnika).
17. W przypadku kiedy drużyna popełniła 6 i więcej fauli zostaną przyznane dwa rzuty wolne, niezależnie od rodzaju błędu, a po 10 faulach zostaną przyznane dwa rzuty wolne i posiadanie piłki.
18. Jeżeli faul został popełniony na zawodniku będącym w akcji rzutowej, to temu zawodnikowi zostaną przyznane rzuty wolne w następującej liczbie:
 - a. Jeżeli rzut z gry jest celny, to punkty zostają zaliczone i dodatkowo przyznany jest 1 rzut wolny. Za 7. faul drużyny zostaną przyznane 2 rzuty wolne.
 - b. Jeżeli rzut z wewnątrz łuku jest niecelny - 1 rzut wolny. Za 7. faul drużyny zostaną przyznane 2 rzuty wolne.
 - c. Jeżeli rzut zza łuku jest niecelny, 2 rzuty wolne
19. Za faul techniczny, niesportowy, dyskwalifikujący drużyna poszkodowana otrzyma 1 rzut wolny za 1 punkt oraz posiadanie piłki.
20. Zawodnik, który otrzymał 2 faule techniczne lub niesportowe, zostaje zdyskwalifikowany z meczu.
21. Zawodnik, który otrzymał faul dyskwalifikujący, zostaje zdyskwalifikowany z całego Turnieju.
22. Jeżeli na koniec regularnego czasu gry wynik pozostaje nierozstrzygnięty, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce półminutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz.
23. Niezależnie od powyższego, Organizator ma prawo zdyskwalifikować każdego zawodnika, który w trakcie trwania Turnieju dokonuje aktów przemocy, dopuszcza się agresji słownej lub fizycznej, celowo ingeruje w wyniki spotkań.

24. Organizator ma również prawo zdyskwalifikować całą drużynę z udziału w Turnieju na podstawie zachowania jednego członka drużyny (niekoniecznie wynikającego z jakiegokolwiek akcji na boisku).
25. Za przebieg i bezpieczeństwo w czasie gry odpowiedzialny jest sędzia, powołany przez Organizatora.
26. W Turnieju uczestnicy są zobowiązani do udziału w odzieży oraz obuwiu sportowym.

§ 4

NAGRODY

1. Stosowanie wyróżnień, nagród, pucharów oraz medali ustalają wyłącznie Organizatorzy.

§ 5

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem przetwarzanych danych jest Niezależne Zrzeszenie Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, REGON: 35675846, NIP: 6762252068, wpisane do rejestru sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie Wydział XII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000169365. Ze wszelkimi pytaniami dotyczącymi zakresu przetwarzania Twoich danych osobowych możesz się z nami kontaktować pod adresem email: zarzad@juwenaliauek.pl w tytule wpisując „ochrona danych osobowych” lub „RODO”.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu realizacji Turnieju, zgodnie z niniejszym Regulaminem, przez okres trwania Turnieju (na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
3. Dane Uczestników będą przetwarzane zgodnie z postanowieniami ustawy z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz.U. 2018 poz. 1000 z późn. zm.) oraz Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”).
4. Uczestnicy posiadają prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody

dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

5. Uczestnik Turnieju zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska w celu informowania (także w mediach) o wynikach Turnieju.

§6

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Mecze rozgrywane są zgodnie z Regulaminem.
2. Wszelkie sprawy sporne, których nie opisuje Regulamin, rozstrzygane są przez Obserwatora oraz Organizatorów, którzy czuwają nad prawidłowym przebiegiem wszystkich działań związanych z organizacją Turnieju.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za żadne urazy i kontuzje powstałe podczas Turnieju.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody, kradzieże oraz straty materialne powstałe na skutek działania Uczestników Turnieju.
5. Uczestnik odpowiada za naprawienie wszelkich szkód i zniszczeń powstałych z jego winy w miejscu odbywania się Turnieju lub w związku z jego obecnością na terenie Kampusu Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.
6. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do zapoznania się z Regulaminem i przestrzegania go podczas rozgrywek.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w programie Turnieju.
8. Organizator ma prawo do odwołania Turnieju.
9. Udział w Turnieju jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu przez Uczestnika.
10. Organizator zastrzega sobie prawo do dyskwalifikowania poszczególnych osób lub drużyn w przypadku naruszenia Regulaminu.
11. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji i zmian niniejszego Regulaminu.
12. W przypadku odwołania Turnieju Organizatorzy zobowiązują się do zwrotu pieniędzy za wpisowe.
13. W przypadku niestawienia się drużyny na turniej, Organizator nie zwraca opłaty w wysokości 20zł za udział w turnieju.
14. Uczestnicy będą mieli do dyspozycji szatnie.
15. Organizator nie odpowiada za rzeczy pozostawione w szatni.
16. Udział w wydarzeniu oznacza zgodę uczestnika na bezpłatne wykorzystanie jego wizerunku przez Organizatora w celach dokumentacyjnych, reklamowych oraz

promocyjnych. Uczestnicy niewyrażający zgody na wykorzystanie ich wizerunku w celach wskazanych powyżej poinformują o tym w formie pisemnej członków Grupy Projektowej, nie później niż w dniu Wydarzenia.

17. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem ostateczne należą do Organizatora.
18. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie turnieju stosuje się Regulamin projektu X-tremalia UEK oraz Regulamin Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.
19. W sprawach nieuregulowanych w wyżej wymienionych Regulaminach stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.