

Regulamin - EA Sports FC 24 - UEK Gaming Stage 2024

§1

POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin określa warunki uczestnictwa oraz zasady panujące na Turnieju “EA Sports FC 24 ” organizowanego w ramach “UEK Gaming Stage 2024”, zwanym dalej: “Turniejem”.
2. Organizatorem Turnieju jest Stowarzyszenie Parlamentu Studenckiego Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, z siedzibą w Krakowie przy ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, wpisane do Rejestru Stowarzyszeń prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000377207, posiadające nr REGON 121507739 i NIP 6762439370, zwanym dalej: “Organizatorem”.
3. W imieniu Organizatora nad prawidłowym przebiegiem wszystkich działań związanych z organizacją Turnieju czuwają:
 - a. Koordynator Dawid Dobrzański oraz określone Członkowie i Sympatycy Niezależnego Zrzeszenia Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, zwani dalej: „Grupą Projektową”,
 - b. Dyrektorzy Katarzyna Staińska, Alicja Pomietło, Paulina Lis oraz Sztab Juwenaliów UEK 2024, zwanych dalej: “Sztabem”.
4. Partnerem Turnieju jest x-kom sp. z o.o. z siedzibą w Częstochowie (42-202) przy ul. Bojemskiego 25, zwany dalej: “Partnerem”.
5. Turniej odbywa się 6 maja 2024 na terenie hali widowiskowo-sportowej Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie

§2

ZAPISY I UCZESTNICZY

1. Uczestnikiem Turnieju, zwanym dalej: “Uczestnikiem”, może być:
 - a. osoba, która ukończyła 18 rok życia,
 - b. Organizator zgadza się na uczestnictwo osoby powyżej 16 roku życia pod warunkiem pisemnej zgody rodzica.
2. Zgłoszenia do Turnieju odbywają się przez formularz zgłoszeniowy udostępniony na stronie internetowej www.juwenaliauek.pl oraz portalu społecznościowym Facebook.

3. Zgłoszenia wysyłane inną drogą niż przez formularz nie zostaną zakwalifikowane do Turnieju.
4. Liczba miejsc w Turnieju jest ograniczona do 128 Uczestników.
5. Każdy Uczestnik zgłoszony do udziału w Turnieju ma obowiązek wpłacić wpisowe w wysokości 10 zł na konto Organizatora. Dane do przelewu zostaną podane drogą mailową. Wpłacone wpisowe nie podlega zwrotowi.
6. Wpisowe należy uiszczyć w terminie 72 h od otrzymania maila z potwierdzeniem zapisów.
7. O kolejności zapisów decyduje termin uiszczenia wpłaty w pełnej kwocie.
8. Wpisowe w całości przeznaczone jest na nagrody dla pierwszych trzech miejsc.
9. Turniej jest organizowany na zasadach określonych niniejszym Regulaminem (dalej "Regulamin") i zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami prawa.
10. Turniej nie jest grą hazardową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (DZ. U. 201 poz. 1540).
11. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania poszczególnych osób w przypadku naruszenia Regulaminu Turnieju.
12. Wysłanie przez Uczestnika zgłoszenia w ramach Turnieju jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu.
13. Każdy Uczestnik zobowiązany jest stosować się do postanowień niniejszego Regulaminu.

§3

ZASADY I SYSTEM TURNIEJU

1. Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.
 - a. Długość połowy: zależna od fazy rozgrywek:
 - i. finał oraz mecz o 3 miejsce - 6 minut,
 - ii. pozostałe mecze - 4 minuty.
 - b. Poziom trudności: Legendarny.
 - c. Szybkość gry: Normalna; Kontuzje: Wyłączone; Spalone: Włączone.
 - d. W przypadku remisu następują rzuty karne.
 - e. W przypadku remisu podczas meczu finałowego następuje dogrywka, w przypadku dalszego remisu następują rzuty karne.
 - f. Kartki: Włączone.
 - g. Zagrania ręką: Wyłączone.
 - h. Liczba zmian: 5.

- i. Sterowanie: Dowolne.
 - j. Stadion: Dowolny.
 - k. Pogoda: Bezchmurne niebo.
 - l. Pora dnia: Noc.
 - m. Piłka: domyślna.
 - n. Kamera: Telewizyjna.
 - o. Rozgrywki rozgrywane poprzez mecz towarzyski. Drużynami klubowymi i narodowymi (oprócz reprezentacji kobiecych).
2. Zmiana ustawień gry przez graczy jest zabroniona.
3. Każdy gracz może się spóźnić do 3 minut od ustalonej godziny meczu. Dłuższe spóźnienie jest równoznaczne z dyskwalifikacją z Turnieju.
4. W jakichkolwiek sytuacjach spornych dotyczących pojedynku, decydujące słowo posiada Organizator.
5. Rozgrywki będą odbywały się w systemie turniejowym (Uczestnik, który wygra mecz przechodzi dalej, natomiast przegrany Uczestnik kończy udział w Turnieju).
6. Każdy mecz rozpoczyna się na sygnał wskazany przez członka Grupy Projektowej.
7. W przypadku wystąpienia problemów technicznych należy zgłaszać się do Organizatora.
8. Mecz, który zostanie przerwany z przyczyn leżących po stronie Organizatora lub Partnera Turnieju, będzie bezzwłocznie powtórzony od stanu 0:0 z pełnym limitem czasu przewidzianym dla danej tury.
9. Uczestnik ma prawo zrezygnować z Turnieju w trakcie jego trwania. Rezygnacja - jest równoznaczna z walkowerem (wynik 3:0) oraz zakończeniem uczestnictwa w dalszych rozgrywkach.
10. Każdy z członków Grupy Projektowej może w imieniu Organizatora odmówić wstępu na Turniej i przebywania na nim osobom:
 - a. znajdujących się pod widocznym wpływem alkoholu, środków odurzających itp.;
 - b. zachowującym się agresywnie, prowokacyjnie albo w inny sposób stwarzającym zagrożenie bezpieczeństwa Gości i/lub Uczestników Turnieju;
 - c. posiadającym broń lub ostre narzędzia.
11. Wulgarnie zachowanie i bezpodstawne obrażanie przeciwnika podczas meczu będzie karane ostrzeżeniem, a następnie usunięciem z Turnieju.
12. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
 - a. celowe wyłączenie komputera lub telewizora/projektora,

- b. niesportowe zachowanie, niewłaściwe, nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi,
- c. włączanie pauzy w grze w trakcie posiadania piłki przez rywala,
- d. gra na czas poprzez zbyt długie podawanie w obronie na własnej połowie w celu utrzymania korzystnego wyniku,
- e. oczywiste pozwolenie przeciwnikowi wygrania meczu,
- f. w przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za nie sportową grę przez jakiegokolwiek gracza, oskarżony gracz według uznania Organizatorów może otrzymać ostrzeżenie, przegrać przez walkower lub zostać zdyskwalifikowany z turnieju,
- g. podczas rozgrywek Turnieju Organizator może określić inne działania określające nie sportową grę. Celem Organizatorów jest zorganizowanie turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach. Ostateczną decyzję w każdej sprawie podejmuje Organizator. Działa on na zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości. Odpowiedzialność za rzeczy zniszczone lub uszkodzone przez uczestnika turnieju ponosi uczestnik, który zawinił.

§4

ZWYCIĘSTWO

1. Uczestnik, która wygra finał, otrzyma tytuł Zwycięzcy Turnieju.

§5

NAGRODY

1. Stosowanie wyróżnień, nagród, pucharów oraz medali ustalają wyłącznie Organizatorzy.
2. Nagroda za poszczególne miejsca w Turnieju finałowym (przy zapisie 128 Uczestników):
 - a. 1 miejsce – 60% puli oraz Nagroda od Partnera,
 - b. 2 miejsce – 30% puli oraz Nagroda od Partnera,
 - c. 3 miejsce – 10% puli oraz Nagroda od Partnera.
3. Uczestnik, który zajmie pierwsze miejsce, otrzyma tytuł Zwycięzcy Turnieju.
4. Nagroda zostanie wypłacona minus wszelkie podatki obowiązujące w polskim prawie.

§6

PRAWA DO WIZERUNKU

1. Organizator informuje, że Turniej jest utrwalany poprzez fotografowanie i nagrywanie w celach dokumentacyjnych, promocyjnych, informacyjnych oraz reklamowych przez Organizatora i jego Partnerów (rozumianych jako spółki prawa handlowego, Stowarzyszenia oraz inne podmioty współpracujące z Organizatorem). Uczestnik biorąc udział w Turnieju wyraża zgodę na wykorzystanie i rozpowszechnianie swojego wizerunku.
2. W odniesieniu do fotografii oraz wideo, gdzie wizerunek Uczestnika stanowi tylko szczegół całości, odrębne zezwolenie Uczestnika nie jest wymagane i Organizator może rozpowszechniać taki wizerunek.
3. Uczestnik zezwala na rozpowszechnianie jego wizerunku przez Organizatora oraz jego Partnerów, w szczególności poprzez:
 - a. media społecznościowe,
 - b. strony internetowe,
 - c. materiały reklamowe.
4. Jeżeli Uczestnik nie zezwala na rozpowszechnianie wizerunku przez Organizatora w sposób opisany w §6 ust. 3, w każdej chwili może opuścić Turniej.
5. Zezwolenie, o którym mowa w §6 ust. 3, jest udzielane nieodpłatnie, tj. Uczestnikom nie przysługuje wynagrodzenie za pozowanie lub inne podobne roszczenie majątkowe związane z pozowaniem.
6. Organizator może zezwalać podmiotom trzecim na utrwalanie, rozpowszechnianie i wykorzystywanie wizerunku, o którym mowa w §6 ust. 3, o ile potrzeba udzielenia takiego zezwolenia wiąże się z promocją, reklamą, informowaniem lub sprawozdawaniem związanym z Turniejem.
7. Organizator jest uprawniony do przenoszenia na osoby trzecie zezwolenia, o którym mowa w §6 ust. 3, bez konieczności uzyskiwania dodatkowej zgody Uczestnika.
8. Osoba biorąca udział w Turnieju w każdej chwili może wycofać zezwolenie na rozpowszechnienie wizerunku, jednakże w takim przypadku jest ona zobowiązana zwrócić Organizatorowi koszty wycofania lub zniszczenia nośników, na których wizerunek Uczestnika został utrwalony, jak również korzyści utracone przez Organizatora na skutek cofnięcia zezwolenia.
9. Cofnięcie zezwolenia na rozpowszechnianie wizerunku staje się skuteczne z chwilą zapłaty przez Uczestnika kwoty, o której mowa w §6 ust. 8.

§7

OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem przetwarzanych danych jest Niezależne Zrzeszenie Studentów Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie, ul. Rakowicka 27, 31-510 Kraków, REGON: 35675846, NIP: 6762252068, wpisane do rejestru sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa-Śródmieście w Krakowie Wydział XII Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000169365. Ze wszelkimi pytaniami dotyczącymi zakresu przetwarzania Twoich danych osobowych możesz się z nami kontaktować pod adresem email: zarzad@juwenaliauek.pl w tytule wpisując „ochrona danych osobowych” lub „RODO”.
2. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane przez Organizatora wyłącznie w celu realizacji Turnieju, zgodnie z niniejszym Regulaminem, przez okres trwania Turnieju (na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
3. Dane Uczestników będą przetwarzane zgodnie z postanowieniami Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych „RODO”).
4. Uczestnicy posiadają prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do cofnięcia zgody dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
5. Uczestnik Turnieju zezwala na wykorzystanie jego imienia i nazwiska w celu informowania (także w mediach) o wynikach Turnieju.

§8

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wszelkie urazy i kontuzje powstałe podczas Turnieju.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody, kradzieże oraz straty materialne powstałe na skutek działania Uczestników Turnieju.
3. Uczestnik odpowiada za naprawienie wszelkich szkód i zniszczeń powstałych z jego winy w miejscu odbywania się Turnieju lub w związku z jego obecnością na terenie Kampusu Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.
4. Organizator zastrzega sobie możliwość wprowadzenia zmian w programie Turnieju.

5. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Turnieju.
6. Turniej rozgrywany jest zgodnie z Regulaminem.
7. Udział w Turnieju jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu przez Uczestnika.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do zdyskwalifikowania poszczególnych Uczestników w przypadku naruszenia Regulaminu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji i zmian niniejszego Regulaminu.
10. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem ostateczne w sprawach organizacyjno-porządkowych należą do Organizatora.
11. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się Regulamin Wydarzenia UEK Gaming Stage 2024 oraz Regulamin Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.
12. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem stosuje się przepisy Kodeksu Cywilnego.